BTCounter 取扱説明書

Version 1.0

目次

1.　システム要件	3
2.　付属品	4
3.　アプリケーションのインストール	5
4.　Bluetoothモジュールの設置と接続方法	6
5.　画面表示	7
6.　ペアリングと接続（1）	8
7.　ペアリングと接続（2）	9
8.　信号の入力設定（1）	10
9.　信号の入力設定（2）	11
10. 信号の入力設定（3）	12
11. その他の設定（1）	13
12. その他の設定（2）	14
13. データの管理	15
14. 履歴データの表示	16
15. ボーナス中の楽曲再生	17
16. アプリケーションの終了	

1. システム要件

この商品は、アンドロイド端末及びアンドロイド用アプリと専用Bluetoothモジュールの3つの基本構成により動作します。

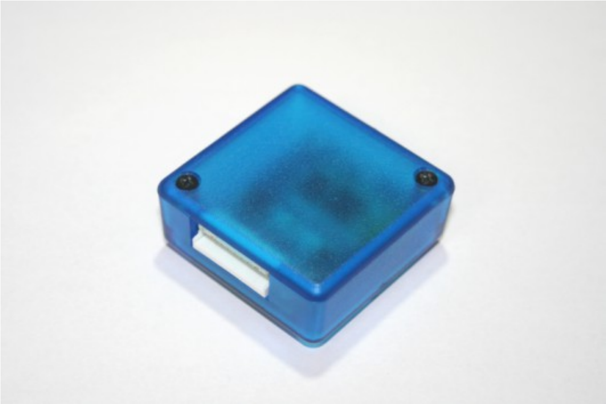
アンドロイド端末の必要システム要件

- OSバージョン　2．3以上
- CPUクロック　1GHz以上
- 画面解像度　800x480ドット以上
- Wi-Fiまたは携帯キャリア各社のデータ通信環境下にあること
  ※アプリのインストール時のみ
- Bluetooth機能を搭載かつ、SPPプロファイルをサポート
- GOOGLE PLAY ストア対応

2. 付属品

商品が届いたら、下記リスト全てが入っていることを確認して下さい。

1. Bluetoothモジュール



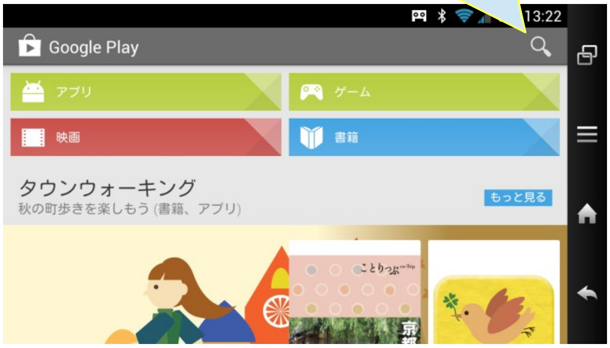
2. USB-ACアダプタ

※付属のACアダプタは、スマートフォンやタブレットの充電には対応しておりませんので当商品以外には絶対に使用しないで下さい。他の危機に使用すると、機器の故障や発火の危険があります。

3. USB-ACアダプタ用ケーブル

4. スロット接続ケーブル

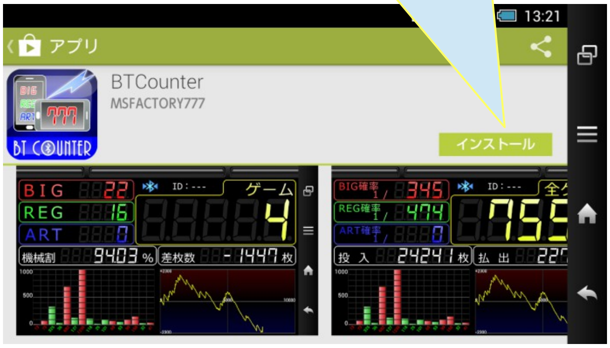
検索ボタンをクリックし
「BTCOUNTER」と入力



アンドロイド端末をインターネットに接続し、GOOGLE PLAY ストアに入り、アプリ検索より「BTCOUNTER」と入力し検索して下さい。

ストアからアプリをインストールするには、GOOGLEアカウントを取得する必要がありますので、事前に作成しておいて下さい。

当アプリの画面にて
インストールをクリック

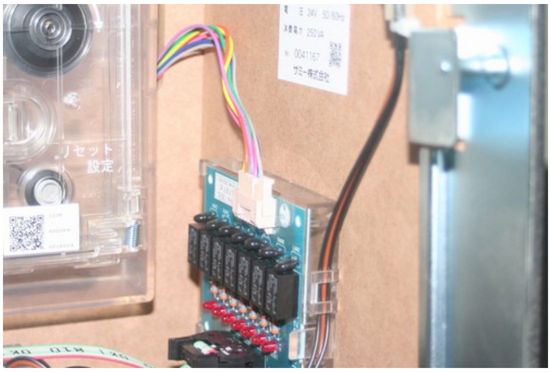


アプリのインストールは無料となっておりますので、そのままインストールボタンを押して下さい。

最後に「同意する」を
クリックして下さい。

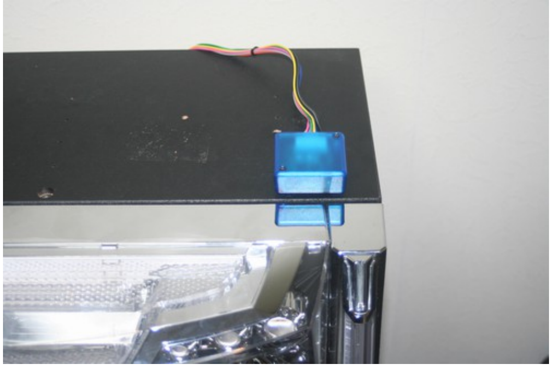
※当アプリの端末アクセス権限はBluetooth接続関連の2項目のみとなっており、個人情報や端末データの読み取りなど一切ありませんので安心してお使い頂けます。

4. Bluetoothモジュールの設置と接続方法



始めにスロット台背面の穴から「スロット接続ケーブル」を通し、リール横にある集中端子番に差し込んで下さい。

次に、Bluetoothモジュールに
スロット接続ケーブルを差し込みます。

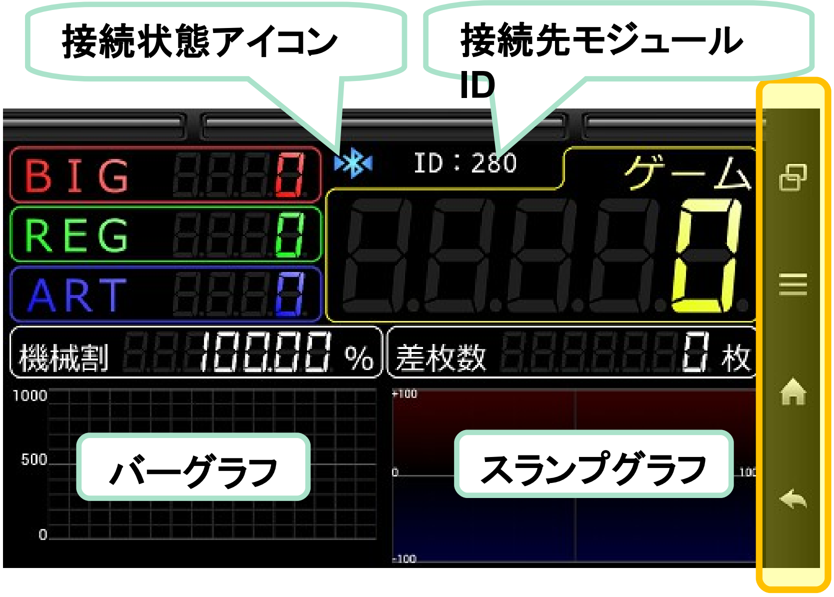


付属の両面テープを使い、お好みの場所へBluetoothモジュールを固定します。
※スロット台内部への固定も可能ですので、状況に応じて対応して下さい。

USB-ACアダプタをコンセントに差し込みUSB-ACケーブルをACアダプタに接続し、スロット接続ケーブルのDCジャックをUSB-ACケーブルを接続すれば電源ONになります。
※Bluetoothモジュールには電源スイッチはありませんので、ACアダプタからケーブルの抜き差しにて電源のON、OFFを行って下さい。

以上でBluetoothモジュールの取り付けは完了です。

アプリを起動すると以下のホーム画面が表示されます。

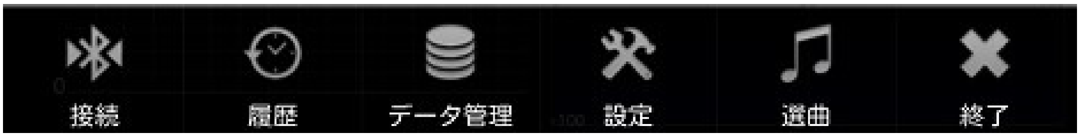


接続状態アイコンは、Bluetoothモジュールとの接続の状態を表示します。
接続中は青色で表示
未接続は灰色で表示

接続先モジュールIDは、接続中のBluetoothモジュールのIDを表示します。
複数のモジュールを使い分ける場合に、モジュールを識別できるのでどのスロット台またはモジュールと接続しているか一目でわかり便利です。

※黄色のハイライト部のボタンについては、ハードウェアキーが搭載されている機種は表示されません。該当のハドウェアキーで操作して下さい。

3本線のメニューボタンを押すと、以下のメニューが表示されます。
メニューは全部で6項目あり、項目の詳細は下記の通りです。



接続	Bluetoothモジュールと接続する際に使用します。（9ページ参照）
履歴	過去履歴の表示画面に切り替わります。（次ページ参照）
データ	セーブ、データ送り、消去の3つの操作が可能です。（次ページ参照）
設定	ボーナス信号の入力ピンの設定を行います。（次ページ参照）
選曲	ボーナス中に再生する楽曲を選択します。（次ページ参照）
終了	ボーナス中に再生する楽曲を選択します。（次ページ参照）

ゲーム数表示部をタッチすると以下のように表示内容を切り替えられます。

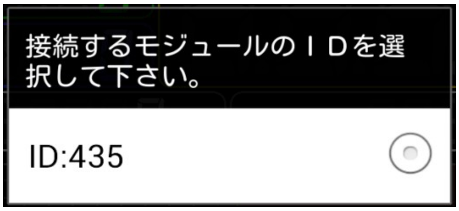
BIG回数 ➡ BIG確率	ゲーム数 ➡ 累計ゲーム数
REG回数 ➡ REG確率	機械割り ➡ 総投入枚数
ART回数 ➡ ART確率	差枚数 ➡ 総払出し枚数

バーグラフとスランプグラフは横画面表示時に、その表示部をタッチすると拡大表示ができます。
縦画面表示時には拡大できません。

6. ペアリングと接続（1）

メニューから接続ボタンをクリックすると、次の選択ウィンドウが表示されます。この時、Bluetoothモジュールの電源が入っていることを確認して下さい。

ここではまず、「新規接続」を選択します。
選択後、10数秒ほどすると、Bluetoothモジュールが見つかり、3文字のIDが表示されます。



選択ウィンドウが表示されたら、発見されたIDをクリックします。

初めてモジュールと接続する場合は、このようにペアリングに必要なパスキー入力ウィンドウが表示されますので「7777」を入力し、OKをクリックします。
※ここまでがペアリングをする作業になります。
接続が完了すると、接続状態アイコンが灰色から青色に変わります。
これでペアリングと接続は完了です。

※次回から接続する際には、接続操作ウィンドウで「再接続」を選択すると接続時間の短縮と、パスキーの入力の手順が省けます。

ペアリングとは、Bluetooth機器同士が初めて接続する際にお互いを認識させる作業を指します。接続とは意味が違いますのでご注意下さい。

7. ペアリングと接続（2）

接続が完了すると、モジュール内部の青色のLEDが、早い点滅からゆっくりとした点滅に変わります。
また、アンドロイド端末とのデータの送受信中や、データの保存、データの消去時に赤色のLEDが点灯します。

※赤色LEDが点灯している状態中は、絶対に電源を切らないようにして下さい。
万が一、点灯中に電源を切ると保存データが滅茶苦茶になり、正しい表示ができなくなります。
このような場合は、設定のやり直しととデータの全消去を行って下さい。

メニューから設定をクリックすると、次の設定画面が表示されます。
ここからはボーナス信号の入力設定を行います。

ここからの手順は、一般的な設定方法になりますので、詳細な設定方法は「その他の設定」を参照して下さい。

始めに、「リセット」をクリックして下さい。

※リセット操作は、ボーナス信号「BIG,REG,ART」を各入力ピンに割り当てる際に、難しい設定を省く機能になります。
リセットボタンを押した後の操作は、黄色のハイライトで示した部分、BIG、REG、ARTの「入力ピン選択」を行うのみで設定ができます。

- 続く -

9. 信号の入力設定(2)

各ボーナスの入力ピン選択ボタンを押すと、左記の選択ウィンドウが表示されます。
遊技する機種に合わせて各ボーナスが出力されるピン番号を選択して下さい。

※BIGとREGしか出力されない機種はARTの選択ウィンドウは『無し』のままで設定して下さい。

ART機でもART信号が出力されない機種は、入力ピン選択ウィンドウで「小役確率」を選択すると小役成立確率でART回数を取得できます。
こちらを選択すると下のようにART小役確率設定項目が表示されます。

上段の①ART状態判定ゲーム数とは、その選択回数のゲーム数内でARTの開始、ARTの終了を小役確率から判定する回数です。

中段の選択回数は、①の選択範囲内にその選択回数以上の小役成立でART開始と判定させる回数です。

下段の選択回数は、①の選択範囲内にその選択回数以下の小役成立でART終了と判定させる回数です。

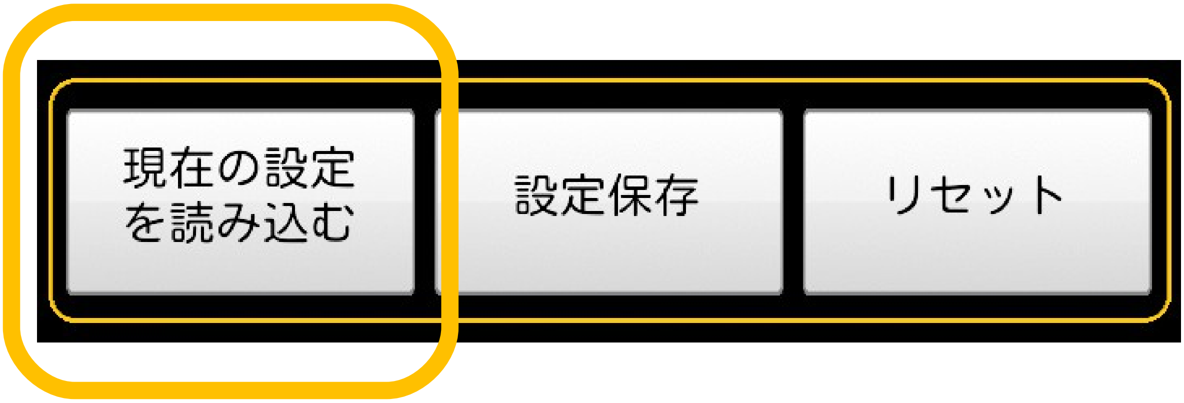
上下ボタンを押して回数の増減を行います。

各選択回数の関係は次の通りです。
ART状態判定ゲーム数 ≧ ART開始小役成立回数 > ART開始小役成立回数

※小役成立回数でARTをカウントする場合、小役成立のタイミングや設定の数値により実際の回数とズレが発生します。
この方法によるカウント数は、あくまで大凡の目安とお考え下さい。

- 続く -

設定が終わりましたら、設定保存をクリックして下さい。
すぐにBluetoothモジュール内部に記憶され、設定完了のメッセージが表示されます。
メッセージが表示されない場合は、設定保存の失敗が考えられますので、Bluetoothモジュールとの接続と電源を確認後に、もう一度設定保存をクリックして下さい。



現在の設定を読み込むボタンは、設定中に元の設定に戻したい場合にクリックすると元の設定に戻せます。
但し、設定保存をする前に限ります。

これで一般的な設定方法の説明は終わります。
詳細な設定方法は、「その他の設定」以降を参照して下さい。

※尚、「その他の設定」は必ずしも必要ではありません。
通常は上記の設定を行えば問題なく使用可能ですが、例えばBIGやART中もゲーム数をカウントさせたい場合や、ボーナス時のゲーム数リセットタイミングの変更、複数のボーナスを同時にカウントさせたい場合に設定するものになります。

ここからは、お好みに合わせたゲーム数やボーナスのカウント、またはリセットのタイミングの設定を行います。
黄色のハイライト部が、その設定項目になります。

※カウントできるコイン枚数は、3枚掛けのみとなります。

「当たり中のゲーム数カウント」は、各ボーナス中に、ボーナス間ゲーム数や累計ゲーム数をカウントさせるかを設定します。
選択項目は「累計のみ」、「ボーナス間のみ」、「全てカウント」の3つが選択可能です。

「累計のみ」は、その読みの通り、ボーナス中に累計のみをカウントさせる設定です。

「ボーナス間のみ」も同様です。

「全てカウント」は累計、ボーナス間のどちらもカウントする設定です。

- 続く -

12. その他の設定(2)

「当たり時のゲーム数リセット」は、
各ボーナス当選時に、ボーナス間ゲーム数をリセットさせるタイミングを設定します。

「開始時」は、各ボーナス当選直後にリセットさせる設定です。

「終了時」は、各ボーナス終了直後にリセットさせる設定です。

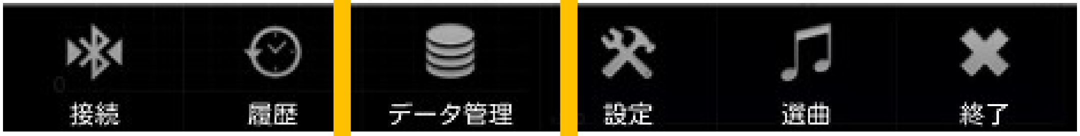
「ボーナスの重複カウント」は、
異なるボーナス信号が同時に出力される機種で、同時に複数のボーナスをカウントさせたい場合に行う設定です。

「する」に設定した場合は、その読みの通りです。

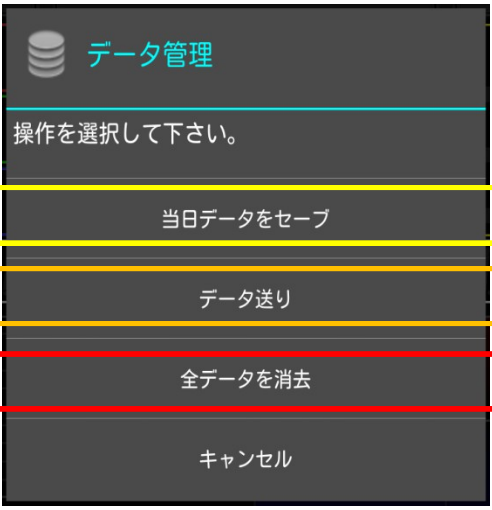
※注意！！　ボーナスの重複カウントを有効にした場合、機種によってはBIG単独当選でもREG信号が同時に出力されるものがあり、REGも同時にカウントされてしまいます。
この設定は、例で示すと5号機「攻殻機動隊S・A・C」のように、ART初当たりとART継続回数が同時に出力されるような機種に設定するものです。
（この機種はART初当たりをREG、継続回数をBIGとして設定します。）

以上で「その他の設定」の説明は終わりです。
現在までに発表されたスロット台の機種は膨大な数になりますので、
これらの機種ごとの設定方法や設定値のサポートは出来かねます。
たいへん恐れ入りますが、ご購入者さまご自分の判断の元に設定を行って下さいますようお願い致します。
尚、GOOGLE検索等で「〇〇〇　集中端子」というキーワードで情報が見つけられる可能性がありますので、まずはお試し下さい。
（〇〇〇は機種名）

13. データの管理



メニューからデータ管理をクリックすると、次の選択ウィンドウが表示されます。
ここからはデータの管理を行います。

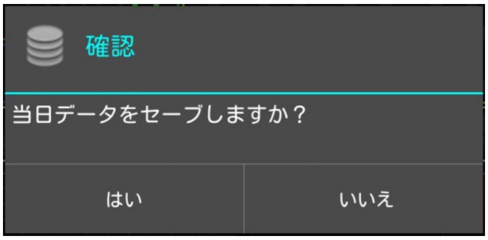


データ管理の操作は全部で3つの項目があります。
各項目の動作は以下の通りです。

当日データをセーブ
現時点までのデータをBluetoothモジュールのメモリにセーブします。

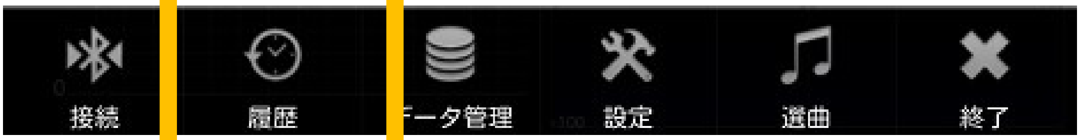
データ送り
現在のデータを1日前に移動し、2日前以降のデータも全て1日移動前に移動します。
当日データは全てクリアされます。

全データを消去
Bluetoothモジュールのメモリに保存してあるデータを全て消去します。
ピン設定や選曲データはそのまま残ります。
選曲データについては、アンドロイド端末のストレージ内に保存しますので、同じBluetoothモジュールを接続しても各アンドロイド端末ごとに異なります。



各項目をクリックすると、確認ウィンドウが表示されますので「はい」を選択して下さい。

「はい」を選択して、操作を確定すると数秒以内にメッセージが表示されます。
メッセージが表示されない場合は、データ保存の失敗が考えられますので、Bluetoothモジュールとの接続を確認後、もう一度操作して下さい。
各操作のメッセージが表示されるまでの時間は以下の通りです。
「当日データをセーブ」・・・　数秒以内
「データ送り」・・・・・・・・・・・　5秒以内
「全データを消去」・・・・・・・10秒以内



メニューから履歴をクリックすると、次の履歴画面が表示されます。

履歴データは1日前から6日前までの計6日間あり、画面上部の該当するボタンをクリックすると表示が切り替わります。
各履歴データは共通で、全11項目のデータが表示されます。

表示項目は以下の通りです。
①BIG回数
②REG回数
③ART回数
④BIG確率（BIG回数÷累計ゲーム数）
⑤REG確率（REG回数÷累計ゲーム数）
⑥ART確率（ART回数÷累計ゲーム数）
⑦累計ゲーム数
⑧総投入コイン
⑨総払出コイン
⑩差枚数
⑪機械割

15. ボーナス中の楽曲再生

メニューより、「選曲」をクリックすると、以下の各ボーナス中の再生する楽曲選択画面が表示されます。

「ここをクリック！」部をタッチすると、以下の選択ウィンドウが表示されます

このウィンドウは、アンドロイド端末やOSバージョンにより若干変わりますが、いずれかのアイコンをクリックすると、曲の選択画面が表示されます。

再生させたい曲を選択して「OK」を押すと設定が反映されます。

各ボーナス全てを設定可能ですが、例えば、BIGのみ再生させたい場合、その他のボーナスは未選択でも問題ありません。

※この設定は、事前にSDカードまたは本体ストレージ内に音楽ファイルを取り込んでおく必要があります。
音楽ファイルは、OS機能により自動で選択リストに表示されますので特に設定は要りません。

16. アプリケーションの終了

遊技を終了するには、メニューより終了をクリックします。
アンドロイド端末のホームボタンを押しただけでは、アプリはバックグランドで起動したままになり、バッテリーを消耗してしまいます。
必ずメニューから終了するようにして下さい。
また、データを保存したい場合は終了前にデータ管理からセーブするようにして下さい。

アプリを終了したら、ACアダプタのプラグを抜いてBluetoothモジュールの電源をOFFにして下さい。

※ACアダプタは使用する時のみ、コンセントに差し込むようにして下さい。